### ПРОГРАММА КУРСА «3D-моделирование в программе Google SketchUp»

**Знакомство с интерфейсом:**

1. Принципы работы в SketchUp
2. Начало работы, настройка интерфейса
3. Панели основных инструментов
4. Точка, линия, плоскость – основа проектирования в SketchUp
5. Навигация в рабочем окне

**Что можно смоделировать в SketchUp:**

1. Примеры разработки проектов интерьеров
2. Примеры разработки проектов архитектуры
3. Примеры разработки проектов ландшафтного дизайна
4. Примеры разработки предметного дизайна

**Моделирование простейших элементов:**

1. Моделирование простейших объектов в SketchUp
2. Работа с группами и компонентами
3. Горячие клавиши
4. Способы рисование поверхностей «от вершины» и «от центра»
5. Способы вращения объекта
6. Способы копирования объекта

**Моделирование сложных элементов:**

1. Работа со слоями
2. Работа с плагинами
3. Поиск, загрузка и установка необходимых плагинов
4. Работа с хранилищем компонентов
5. Поиск, загрузка и установка необходимых компонентов
6. Текстурирование
7. Загрузка новых текстур

**Разнообразие приемов моделирования сложных объектов в SketchUp:**

1. Моделирование при помощи стандартных инструментов
2. Моделирование при помощи плагинов

**Типы поддерживаемых файлов:**

1. Импорт и экспорт DWG
2. Импорт и экспорт DAE
3. Импорт и экспорт моделей 3D MAX
4. Импорт и экспорт Jpeg
5. Программы, поддерживающие импорт в SketchUp