ПРОГРАММА КУРСА «Уровень 3. Web-программирование на JavaScript»

**1. Основы программирования и управляющие конструкции:**- Введение в JavaScript.   
- Обзор базовых типов.   
- Операторы.   
- Выражения и инструкции.   
- Переменные и константы.   
- Манипуляции с базовыми типами.   
- Тривиальные типы.   
- Цикл while.   
- Операторы инкремента и декремента.   
- Цикл for.   
- Цикл dowhile.   
- Управляющие конструкции if – elseif – else.   
- Прерывание и продолжение цикла.   
- Управляющая конструкция switch. 

**2. Функции. Объекты. Массивы:**- Понятие функций.   
- Декларация функций.   
- Аргументы функции.   
- Возврат значений.   
- Области видимости.   
- Функция-выражение.   
- Анонимная функция.   
- Объектный тип: Объект (Object).   
- Свойства объекта.   
- Методы объекта.   
- Объектный тип: Массив (Array).   
- Свойство и методы функций. 

**3. Объектно-ориентированное программирование:**- Конструкторы объектов.   
- Прототипы.   
- Классы.   
- Дополнительные встроенные объекты.

**4. Объектная модель браузера:**- Объектная модель браузера.   
- Объект Window.   
- Объект Navigator.   
- Объект Screen.   
- Объект History.   
- Объект Location.   
- Объект Document.   
- HTML-коллекции. 

**5. Использование элементов HTML:**- Свойства и методы элемента Form.   
- Свойства и методы элемента Input.   
- Свойства и методы элемента TextArea.   
- Свойства и методы элемента Select.   
- Свойства и методы элемента Option.   
- Свойства и методы элемента Image.   
- Свойства и методы элемента Table. 

**6. Объектная модель документа DOM:**- DocumentObjectModel (DOM).   
- Типы узлов.   
- Связи между объектами.   
- Свойства и методы интерфейса Node.   
- Свойства и методы интерфейса Element.   
- Свойства и методы интерфейса Document.   
- Нестандартные свойства и методы HTML-элементов.   
- Свойства и методы коллекции styleSheets. 

**7. События и их обработка:**- Список событий.   
- Модели событий.   
- Назначение обработчиков событий.   
- Работа с обработчиками событий.   
- Получение ссылки на событие.   
- Отмена действий по умолчанию.   
- Кроссбраузерные свойства события.   
- Получение ссылки на элемент.   
- Использование фазы всплытия событий.   
- Отмена всплытия события. 

**8. Зачетная работа**